Fases de desarrollo:

Requisitos

Diseño

Codificación

Test

Despliegue

Actualizaciones/Mantenimiento

Requisitos funcionales de la aplicación.

RF1: La aplicación se utilizará mediante ventanas, botones y elementos de GUI.

RF2: La aplicación permitirá registrar nuevas reparaciones

RF3: La aplicación permitirá visualizar reparaciones pendientes de entregar

RF4: La aplicación permitirá actualizar el estado de pendiente de entregar a entregado.

RF5: La aplicación permitirá registrar salidas de dinero (gastos de costo de piezas, herramientas, publicidad, etc;)

RF6: La aplicación permitirá almacenar, buscar y visualizar los clientes existentes.

RF7: La aplicación permitirá visualizar las ganancias netas en grande, así como ganancias netas el último mes y reparaciones más realizadas.

RF8: La aplicación permitirá escribir, actualizar, borrar el stock de piezas en posesión.

RF9: La aplicación deberá tener un listado de pendientes, donde aparecerán controles por entregar, y además, me avisará cuando mi número de piezas de algo, es bajo o nulo.

Diseño:

Se hizo el diseño de las clases.

Se realizó mediante implementación de paquete Modelo, Vistas y paquete main con la clase y método main.

Serializable está encima de todas las demás clase, sus hijos directos son Registro e Inventario.

De Registro (**clase abstracta)**, heredan: Reparacion, Cliente, Reparable y Salida.

De Inventario no hereda nada.

De Reparacion heredan todos los tipos de reparaciones existentes.

De Cliente no hereda nada.

De Reparable heredan Consola y Control.

De Salida no hereda nada.

Igualmente están en